Space Golf

Kurze Beschreibung des Spiels blah spielobjekte, blah warum ich normale gravitation und rollmode gemacht habe

-blah Volumentrigger

-blah einfache trackerweiterung

To Do:

-Welcome Screen Mausrad

-Fall of Map Message oder Effekt

-Fix End Screen (Text, Replay Button)

-Explosion Element einbauen.

-Fähnchen für das Ende

-Sound

-Nochmals Trackobjekte automatisch einscannen probieren (dann im ggd erwähnen bezüglich einfacher erweiterbarkeit)